

## PROGRAMME DE FORMATION

### « CRÉER ET PRENDRE EN MAINS SON JEU PÉDAGOGIQUE MY LUDIK' »



**PUBLIC :** Référent technique/qualité, consultant/formateur dans le domaine  
**PRÉ-REQUIS :** Bonnes connaissances du domaine d'activité



#### OBJECTIFS DE FORMATION

- Définir des thématiques et un contenu pédagogique adaptés aux attentes des participants
- Créer, personnaliser des cartes de jeu virtuelles (80 cartes minimum)
- Intégrer les règles du jeu et les fonctionnalités essentielles de la plateforme



**DURÉE ET HORAIRES :** 5h30, dont 3h30 en individuel en présentiel et 2h en collectif à distance  
+ temps de travail personnel



#### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre la dynamique d'apprentissage du concept My Ludik'
- Être capable de créer des contenus de jeu variés correspondant au concept My Ludik'
- Connaître les multiples modes d'utilisation du jeu de plateau associé à la plateforme Web
- Savoir faire évoluer le jeu en autonomie pour l'adapter à ses besoins



**DATE(S) :** Sur-mesure, nous consulter - Le délai d'accès à nos formations est de 2 à 4 semaines selon le financement.



**LIEU :** Village by CA - 3 rue Louis de Broglie - 56000 VANNES / Nos locaux sont accessibles et adaptés pour les personnes en situation de handicap.



#### TARIF

Nous consulter / Possibilité de prise en charge partielle de la formation - Se renseigner auprès de votre OPCO  
A compléter par une licence d'utilisation My Ludik'



#### MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes actives et démonstratives  
Utilisation des jeux pédagogiques ©Ludik'RH et ©My Ludik'



## MOYENS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée dans une salle équipée d'un vidéoprojecteur et d'un paperboard et/ou tableau blanc  
Support de formation remis par Ludik'Métiers



## INTERVENANT(E)(S)

Armelle DONAINT-LE PORT et/ou Déborah RANDA : Formatrices et co-dirigeantes de Ludik'Métiers



## PROGRAMME DÉTAILLÉ DE LA FORMATION

### ✓ Prendre en main son rôle de créateur de contenu

Réfléchir aux différents champs d'intervention, aux publics cibles  
Définir les domaines d'activité prioritaires et les thématiques à traiter  
Identifier les différentes sources de contenu pédagogique  
Prendre en main les différents types de formulation des contenus pédagogiques

### ✓ Intégrer les règles du jeu et les fonctionnalités essentielles de la plateforme

Prendre en compte les contraintes et les possibilités de la plateforme  
Comprendre les différentes modalités du jeu en fonction des situations d'apprentissage

### ✓ Créer, personnaliser des cartes de jeu virtuelles

Construire le contenu pédagogique relatif aux axes définis  
Rédiger un minimum de 80 cartes virtuelles respectant les contraintes du concept My Ludik' et le fichier formaté fourni  
Savoir modifier et faire évoluer le contenu du jeu en toute autonomie



## MODALITÉS D'ÉVALUATION

80 cartes créées selon les modalités My Ludik'  
Evaluation à chaud remise à la fin de la formation  
Evaluation à froid remise 3 mois après la formation